

# VidCtrl – Video-Geräte

MPEG-2 Video ▶ Encoding ▶ Streaming ▶ Monitoring ▶ Recognition



## High Quality Real-time Video Applications with MPEG-2 Streams

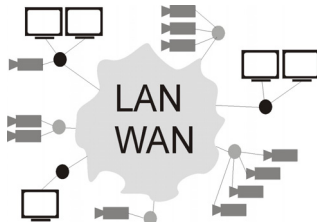
Die VidCtrl-Videotechnik ist ein multifunktionales System zur Aufnahme, Übertragung und Verarbeitung von Videosignalen in hoher Qualität über Local Area Networks (LAN) und über das Internet (WAN). Als Grundlage von VidCtrl dient das MPEG-2 Komprimierungsverfahren.

Die Verwendung der MPEG-2 Komprimierung im VidCtrl sichert eine hohe Qualität der Videodarstellung und Verarbeitung.

Die VidCtrl-Videotechnik ist modular aufgebaut. Sie besteht aus Hard- und Software-Komponenten:

- Komponenten zur Aufnahme und Komprimierung von Videosignalen in Echtzeit (Real-time MPEG-2 Encoding),
- Komponenten zur Übertragung und Switching von MPEG-2 und Informationsströmen über das LAN und das Internet (Streaming)
- Komponenten zur Dekodierung und Videoverarbeitung (Decoding und Recognition).

Die einzelnen Komponenten lassen sich in vielfältiger Weise mischen, so dass der Aufbau von Videonetzen mit Dutzenden Kameras und Videomonitoren möglich ist.



Die Darstellung des Videostroms erfolgt mittels Software-Decoder ohne Spezial-Hardware. Auf dieser Basis besteht die Möglichkeit anwendungsspezifische Daten, Prozessinformationen und Images in den MPEG-2 Strom des Senders einzupacken und als Overlay im Decoder anzuzeigen. Mit Hilfe von 7-Bit Chroma-Keys können die Overlay-Elemente halbtransparent über das laufende Video gelegt werden.

Das VidCtrl-Gehäuse ist ein 19"-Einschub in 1 bzw. 4 HE. Es kann in Abhängigkeit von der Bauform 1 bis 4 Encoder-Modul aufnehmen.



Das VidCtrl-Gerät besitzt folgende wesentliche Charakteristika:

Eigenschaften pro Gerät	
Videosignal	PAL / NTSC
Anzahl Video-Inputs	max. 4 x BNC / S-Video
Anzahl Monitore	max. 2 (SVGA)
Anzahl MPEG2 Output-Streams	max. 8
Anzahl MPEG2 Input-Streams	max. 4
Streaming-Rate pro Kanal	64 kBit/s ... 8 Mbit/s
Auflösungen pro Kanal	160x144 ... 704x576
Bild-Rate (fps)	25 / 30 oder variabel
Min Latenzzeit	ca. 250 ms
Unicast und Multicast	4 / 4
tcp/ip und udp/ip	Ja
Quality of Service (QoS)	RSVP, optional
Realtime MPEG-2 Switching	Ja
Auto-Reconnect	Ja
MPEG-2 PS Demultiplexer	max. 8
MPEG-2 PS Multiplexer	max. 8
VES und AES Mixer	Ja
Datenstream im MPEG-2	Video-Overlay
Recording	max. 2 Kanäle
Video On Demand (File-Streaming)	Ja
Rewind während Streaming (History-Watch)	nur Unicast
Bild-in-Bild Darstellung	Ja
Quad-Darstellung (4 Streams)	Ja
Stretching für Monitor-Wände	2x2, 3x3, 4x4
Standbild (Freeze-Frame)	Ja
Einzelbilder und Bildfolgen als JPEG	max. Rate 1/s
Information-Overlay	512 Layer
Chroma-Keying des Overlay	7 Bit
WEB-Control-Overlay	freies Design
WEB-Interface	HTML, XML, CGI
Embedded HTTP Server + Streaming Server	Ja
Telnet-Interface	Ja
IP-Tunneling für RS232-Device-Control	Ja
Audio-Rückkanal	H.323

**Anwendungsbereiche:** Industrielles Monitoring, Prozessvisualisierung, Fernsteuerung, Objektüberwachung, Zugangskontrolle, Tele-Teaching, Tele-Medizin, Video-Konferenzen, Tele-Inspektion, Tele-Vermessung, Werbung, Infotainment, Bildverarbeitung

Vertriebspartner



BitCtrl Systems GmbH  
Weißenfels Str. 67  
05229 Leipzig, Germany

Tel/Fax +49-341-49067-0 (-15)  
Internet: <http://www.bitctrl.de>  
Email: [mailto:info@bitctrl.de](mailto:mailto:info@bitctrl.de)